

DE MUSTANG.

EEN EENVOUDIGE LIJNBESTUURDE TRAINER VOOR 2,5 TOT 3,5cc.

De Mustang is een lijnbestuurd trainermodel, geschikt als eerste model voor een beginner. Het zijaanzicht van de romp is naar het silhouet van een beroemde Amerikaans jager uit de Tweede Wereldoorlog getekend.

De hier gepresenteerde instructies zijn bedoeld om het pad naar een succesvol model zo veel mogelijk te effenen, maar kunnen wellicht niet in alle vragen voorzien. Neem dus gerust contact op als je op problemen stuit waar je geen oplossing voor weet.

Het basis ontwerp is in een aantal versies gebouwd. Steeds werd dezelfde vleugel en staart genomen. Ook werd de afstand tussen de motor, de vleugel en de staart gelijk gehouden. Door de vorm van de romp en de vleugel- en staarttippen te veranderen, kun je toch tot een geheel anders lijkend model komen.

Het ontwerp heeft met een grote verscheidenheid aan motoren gevlogen, variërend van oude dieseltjes tot moderne 2,5 cc en 3,5 cc gloeiplugmotoren. Natuurlijk is het wel zaak om de plaats van het zwaartepunt in de gaten te houden, omdat motoren van uiteenlopende types ook een verschillend gewicht hebben. Daarnaast wordt een model met een sterkere motor aan langere lijnen gevlogen, om de tijd per ronde (en dus het tempo waarin de piloot om z'n as moet draaien) binnen de perken te houden. De ideale lijnlengte ligt tussen de 14 tot 16 meter.

De van dit ontwerp gebouwde modellen hebben al een hele serie crashes overleefd. Ze zijn veelvuldig voor lesvluchten aan volstreekte beginners ingezet, die overigens wel werden bijgestaan door ervaren vliegers. Ook hebben ze aan vliegshows meegedaan, waarbij er met 5 modellen tegelijk in één cirkel werd gevlogen. Dit zogenaamd vliegend circus loopt ook bijna nooit goed af, maar de modellen hebben tot nog toe alles overleefd.

Ik kan de Mustang dan ook zonder reserve aanbevelen aan iedereen die het lijnbestuurde modelvliegen onder de knie wil krijgen, mits het model precies volgens de instructies wordt gebouwd.

BOUWBESCHRIJVING.

Zoek bij de modelbouwzaak een drietal mooie rechte en niet al te zware plankjes 10 mm balsa uit. Plankjes met lange, rechte nerven het beste. Maar de hout keuze is niet erg kritisch. Koop een plankje 5 mm balsa voor de staart, een plankje 3 mm voor de ribben, en een plankje 1,5 mm voor de indekking van de vleugel. Zorg verder voor de juiste maten vuren latjes, een stuk 1,5 mm triplex, en een eind 10 x 10 mm beuken lat voor de motorbokken. Als er geen beuken verkrijgbaar is, is ramin een acceptabel alternatief. Voor het ijzerwerk is een lengte 3 mm pianodraad voor het onderstel, een lengte 1 mm pianodraad voor de lead-outs en een tweetal 2 mm fietsspaken voor de stootstang nodig. Voor het bekleden kun je het beste Solartex gebruiken, maar dat is niet in iedere

modelbouwzaak verkrijgbaar. Als je een ander type foliebekleding gebruikt, vraag dan om een stevig soort. Ten slotte is er nog een nylon roerhoorn, een tuimelaar (gekocht of uit triplex, messing of printplaat gezaagd) een stukje 3mm inwendig en een stukje 2 mm inwendig messing buis, en een stuk 5 x 10 mm messing strip nodig, om de motorophanging en de onderstelclips van te maken. Ook dit is niet altijd verkrijgbaar, en dan is een stuk 10 of 12x4mm ijzeren strip uit een goede ijzerhandel, ook prima bruikbaar. Een aantal M3 boutjes met moertjes en ringetjes worden gebruikt om het één en ander te monteren.

DE ROMP.

Meet de carterbreedte op van de motor die je wilt gebruiken. Wanneer deze meer dan 1 à 2 mm afwijkt van de op de tekening aangegeven afstand tussen de motorbokken, verplaats dan de onderste motorbok.

Begin met de tekening van de romp op een plank 10 mm te leggen. Leg de tekening zo neer, dat de onderste rand van de plank op de lijn van de vuren lat, die dwars door de romp loopt, ligt. Prik met een speld elke centimeter een gaatje door de tekening in het hout. Haal de tekening weg, en verbind met een pen of potlood de speldenprikken met elkaar. Snij de romp bovenkant uit met een hobbymes, of zaag het uit met een figuurzaag. Werk vooral nauwkeurig bij het uitsnijden van de uitsparing voor de motorbok. Maak de romp bovenkant op maat met een schuurklosje, en snij de romp onderkant op dezelfde manier uit.

Zaag de twee motorbokken op maat, evenals de vuren lat. Zaag twee rompversterkingsstukken uit 1 mm triplex. Let er op dat de ene tot achter aan de romp loopt, en de andere al achter de vleugel ophoudt. Zaag de opening voor de vleugel nog niet uit de triplex platen.

Schuur de randen van de vuren platen taps af, over een breedte van ongeveer een centimeter. Hierdoor komt er straks geen plotseling dikteverschil in de romp, en dat staat mooier.

Leg de romphelften, de motorbokken en de vuren lat droog in elkaar op de binnenkant van de lange triplex plaat. Als je tevreden bent over de passingen, kun je de binnenkant van het triplex insmeren met langzaam uithardende tweecomponentenlijm lijm. Leg de bovengenoemde onderdelen weer op het ingesmeerde triplex, en smeer ook lijm op de raakvlakken van de onderdelen. Klem de boel met knijpers en plakband in elkaar, en laat het geheel uitharden. Zaag nu de uitsparing voor de vleugel en het stabilo uit het triplex. Smeer vervolgens de binnenkant van de korte triplex plaat in met lijm, en plaats die boven op de constructie. Klem het geheel weer met plakband en knijpers op elkaar.

Een alternatieve methode is om de beide balsa delen en de vuren lat eerst met witte houtlijm in elkaar te lijmen, om vervolgens als dat droog is, de motorbokken en de triplex platen met tweecomponentenlijm toe te voegen.

Wanneer de lijm hard is, kun je overtollige lijm wegschuren, en het achterste deel van de Roermonder- en bovenkant wat taps afschuren. De onder- en bovenrand van de romp, dus van het deel buiten de triplex platen, hoeven maar 4 à 5 mm dik te zijn. Dit staat beter, en spaart gewicht.

Boor de drie gaatjes voor het onderstel in de rompneus. Lijm de 3 mm

binnendoorsnede messing buisjes in de gaatjes.

Maak tenslotte een zaagsnede achter in de romp, waar het kielvlak in de romp ingelaten gaat worden.

DE VLEUGEL.

De vleugel wordt volgens het zgn. drie lagen systeem gebouwd. Dit betekent dat de middelste kern van de vleugel het eerst wordt gebouwd. Alle onderdelen zijn 10 mm dik, en worden op een vlakke bouwplank aan elkaar gelijmd. Je krijgt dan een constructie die wel wat lijkt op een ladder, en die volkomen vlak is. Op dit middendeel wordt dan vervolgens eerst de bovenste laag van voorlijst en ribben gelijmd, en dan de onderste laag. Het resultaat is een volkomen rechte vleugel!

Snij uit een plank 10 mm het middendeel van de voorlijst. Gebruik voor het uitsnijden een lange stalen liniaal, of een recht stuk aluminium T-profiel. Dit laatste kost maar een fractie van wat een liniaal kost, en heeft nog een ingebouwde vingerbeschermer ook!

Snij de lijst uit met een vlijmscherp hobbymes, waarbij het beter is om meerdere malen met het mes licht door het hout te gaan, dan om te proberen de lat in één keer uit te snijden. Zaag het vuren deel van de voorlijst op lengte af.

Lijm het balsa deel met witte houtlijm tegen de vuren lat. Leg het geheel op een vlakke plank te drogen, met gewichten erop om te zorgen dat het recht blijft.

Snij vervolgens de vleugeltippen uit, nadat je de vorm op het hout hebt aangegeven met de speldenprikken methode. Snij de 10 x 6 mm latjes uit stukken balsa die van de romp zijn overgebleven. Dit kan of weer langs een stalen liniaal, maar er zijn ook speciale latjessnijders bij de modelbouwzaak te koop, die dit karweitje gemakkelijker maken. Maak latjes iets te lang.

Maak een sandwich van balsa en vuren voor de achterlijst, op de zelfde manier waarop je de voorlijst hebt gemaakt. Bescherm de tekening met een laag plasticfolie. Speld de voorlijst op de tekening op de bouwplank. Speld de achterlijst ook op z'n plaats, en schuur de vleugeltippen op maat zodat ze er precies tussen passen, en lijm ze vast. Doe vervolgens hetzelfde met de 10 x 6 mm balsa latjes die de kern van de ribben vormen.

Als de lijm van de vleugelkern droog is, kun je de bovenste voorlijst uit de plank 10 mm balsa snijden, en op z'n plaats lijmen. Maak een mal voor de ribbetjes uit dun triplex, en snij de ribbetjes uit 3 mm balsa. Dit gaat het beste door eerst met een latjessnijder stroken van 10 mm breed van de plank te snijden. Met de mal kun je dan aangeven waar de diagonale snede moet komen, om uit elke strook de ribben te snijden. Let er op dat de middenribben aangepast moeten worden, om plaats te bieden aan de 1,5 mm vleugelindekking, en de 3 mm triplex tuimelaar platforms.

Lijm alle ribben op hun plaats. Laat de lijm drogen, haal de spelden los en leg de vleugel op z'n kop op de bouwplank. Voeg nu de onderste laag toe, precies zoals je met de bovenste laag gedaan hebt.

Zaag de twee tuimelaarplatforms uit uit 3 mm triplex. Leg ze precies op elkaar en boor er een 3mm gat doorheen, voor de tuimelaar montagebout. Lijm de

platforms op hun plaats in de uitsparingen in de middenribben. Monteer de tuimelaar met een M 3 boutje, met moeren en ringen om de tuimelaar te centreren. Zorg dat de tuimelaar soepel kan draaien, zonder teveel speling. Gebruik voor het centreren sluitmoeren, of lijm de moeren anders vast met een dotje tweecomponentenlijm.

Bevestig een stootstang, van een 2mm fietsspaak, en twee zgn. lead-outs van gevlochten staaldraad of 1 mm pianodraad aan de tuimelaar. Het omgebogen bobbeltje van de spaak is meestal goed geschikt als uiteinde. Snij in elke rib van de binnenste (linker) vleugel helft met een scherp mesje twee gaten voor de lead-outs. Boor met een M 3 boortje twee gaten in de binnenste vleugeltip, voor de messing buisjes waar de lead-outs doorheen komen. Controleer door de lead-outs heen en weer te schuiven, of de tuimelaar soepel draait, en de stootstang heen en weer beweegt. Voeg als laatste de indekking van 1,5 mm balsa toe.

Breng de vleugel nu met een David schaafje en een schuurklos in het op de tekening aangegeven profiel. Gebruik het schaafje voor het grovere werk, en de schuurklos, met korrel 120 schuurpapier, voor het afwerken. Wees vooral voorzichtig met de achterlijst, de achterste rand moet zo'n 5 mm dik blijven.

Lijm 20 gram tiplood op de buitenste vleugeltip, weer met tweecomponentenlijm. Rond de randen van de vleugeltippen af met een schuurklos.

DE STAART.

Zaag het kielvlak uit 1,5 mm triplex, en schuur de randen glad.

Snij het stabilo en de hoogteroeren uit 5 mm balsa. Verbind de roeren aan elkaar met een U-vormig stuk fietsspaak. Rond de randen van de staartvlakken af. Al het houtwerk van het model is nu af. Controleer of de vleugel in de uitsparing in de romp wil schuiven. Forceer niets, omdat je gemakkelijk een ribbetje kunt breken. Schuur en vijl de uitsparing zo nodig tot het wel past. Doe hetzelfde met het stabilo en het kielvlak. Lijm nog niets in elkaar!

HET BEKLEDEN.

De diverse onderdelen kunnen het beste worden bekleed voordat het model wordt samengebouwd. De werkt gemakkelijker, en wanneer Solartex wordt gebruikt, hoeft het bekledingsmateriaal niet eens van de lijmvlakken te worden weggesneden, omdat tweecomponentenlijm goed aan Solartex hecht.

NB: Bij het gebruik van een andere bekledingsfolie is het noodzakelijk dat er een strook folie in het midden van de vleugel en het stabilo wordt weggesneden, op de plaats waar de romp wordt gelijmd!

We beginnen met de romp. Knip twee stukken bekledingsmateriaal uit, met een rand van ongeveer 2 cm. overlap aan alle kanten. Bevestig het bekledingsmateriaal aan de randen van de romp met een medium warme foliestrijkbout. Een gewone huishoud strijkbout werkt ook, maar is iets onhandiger in het gebruik. Om de temperatuur in te stellen, kun je een drupje water of spuug op de hete bout laten vallen. Het moet sissen, maar niet meteen verdampen.

Als het materiaal aan de randen van de rompzijkant vast zit, kun je het om de

rand heen vastzetten. Solartex wil ook uitzetten, als je er aan trekt terwijl je het verwarmt. Met andere folien lukt dat meestal niet, omdat het materiaal scheurt.

Span het bekledingsmateriaal vervolgens met de bout over het gehele oppervlakte van de rompzijkant, waarbij het tegelijkertijd aan het hout vast plakt. Voor deze operatie kun je de bout wat heter zetten.

Bekleed nu de andere kant van de romp op dezelfde manier. Tot slot kunnen de openingen voor de vleugel en de staart opengesneden worden.

De vleugel wordt eigenlijk op dezelfde manier bekleed. Er worden twee stukken uitgesneden, weer met een overlap van ongeveer 2 cm. rondom. De randen worden weer eerst met de bout vastgezet, en vervolgens om de rand heen aan de andere kant van de vleugel vastgezet. Dan wordt het geheel weer strak getrokken en op het hout vastgezet met een iets hetere bout. Tenslotte wordt de andere kant van de vleugel precies zo bekleed, met als enige verschil dat nu de overlap niet aan de andere kant wordt vastgezet, maar netjes langs de rand wordt afgesneden.

De roeren kunnen met Solartex aan het stabilo worden gescharnierd. Snij hiervoor twee stroken Solartex van 2,5 cm breed af. Plak met de warme bout de ene helft over de gehele lengte van de achterlijst van het stabilo. Leg het stabilo met de scharnierrand langs de rand van de tafel. Laat het overhangende deel van de Solartex naar beneden hangen. Neem de roeren, en houdt ze langs de tafelrand haaks op het stabilo in positie. Dus met de roeren 90° omlaag gescharnierd. Zet nu de andere helft van de Solartex aan de roeren vast. Draai het geheel om, scharnier de roeren haaks de andere kant op, en zet de tweede strook Solartex net zo als de eerste aan weerszijden van de scharnierlijn aan het stabilo en de roeren vast. Duw tenslotte met de scherpe punt van de bout de beide lagen Solartex aan elkaar, en je hebt een eenvoudige, goedkope en onverwoestbare scharnier!

Nu kan de staart in z'n geheel worden bekleed, met één stuk Solartex voor de bovenkant, en één voor de onderkant. De overgang van stabilo naar roer wordt weer met de zelfde techniek behandeld, aan de tafelrand. Hierbij je wel steeds weer de roeren vol naar beneden moet houden om te voorkomen dat alle ruimte uit het scharnier verdwijnt. Duw ook deze keer de punt van de bout goed in de scharnier naad. Het scharnier komt zo te bestaan uit twee dubbele lagen bekledingsmateriaal. Wanneer het stabilo bekleed is, moet het roer nog minstens 30 graden omhoog en omlaag kunnen scharnieren.

Ten slotte kan het triplex kielvlak op de inmiddels bekende manier worden bekleed.

SAMENBOUWEN.

Het eerst wordt de motor gemonteerd. Hiervoor zijn twee methoden. De eerste methode maakt het mogelijk om zo nodig een ander type motor in je Mustang te monteren, maar vereist gespecialiseerd gereedschap, en is meer werk.

Maak van de messing, dural of ijzeren strip twee motorplaatjes. Zaag hiervoor twee stukken van de strip, 3cm. langer dan de lengte van de bevestigingsoren van de motor. Teken de plaatsen voor de motorboutjes nauwkeurig af, en boor in een verticale boorstandaard de 2,5 mm gaatjes. Tap in deze gaten M3

schroefdraad. Boor nu voor- en achter de motor nog een 2,5 mm gat, voor de bevestigingsschroeven. Verzink tenslotte deze laatste gaten voor de koppen van de schroeven.

Monteer de motor met M3 x 10mm boutjes op de motorplaatjes. Houdt de motor op z'n plaats op de romp, waarbij je er goed op moet letten dat de as van de motor precies parallel met de as van de romp loopt. Teken de plaatsen van de houtschroefjes af, en boor de gaatjes voor de schroefjes voor. Neem een dun genoeg boortje, en boor niet te diep. Breng tweecomponentenlijm aan op de motorplaatjes, en schroef de plaatjes op de romp vast met stalen kruiskop Unie-schroefjes, maat 2,5 x 12 mm. Deze schroeven hebben een veel betere grip dan ouderwetse messing- of ijzeren houtschroefjes met gleufkop. Wanneer de lijm hard is, zorgt de lijm samen met de schroeven voor een solide verbinding. Maar, als je de schroeven weghaalt, kun je de lijmverbinding los wrikken, zodat je een andere maat motor kunt inbouwen, door andere motorplaatjes te maken.

Wanneer deze methode je teveel gedoe is, kun je de motorplaatjes en de motorbokken gewoon met 3 mm doorboren, en langere M 3 boutjes dwars door de romp en de motorplaatjes heen steken. Ook kun je gemakkelijker te verkrijgen dunnere messing of aluminium strip gebruiken. De motor wordt met ringetjes en moertjes op de bouten vastgezet.

Het nadeel van deze eenvoudiger methode is dat er olie in de gaten in de motorbokken kan dringen, en dat het moeilijker is om zo nodig een ander type motor te gebruiken.

Buig twee onderstelpoten uit 3 mm pianodraad. Snij de al geboorde gaatjes in de romp open. Maak twee onderstel klemmen van de metalen strip, door twee stukjes van 10 mm lang af te zagen. Boor 3 mm gaatjes aan één kant van elk stukje, en vijl een 3 mm diepe groef met een rattenstaart vijltje in het andere deel. Als je dit vervelende karweitje kunt voorkomen door het iemand met een freesbank te laten doen, aarzel dan niet. Ook zijn er in de modelbouwhandel plastic klemmetjes te koop om het onderstel vast te zetten, maar koop als je hiervoor kiest ook een reserve stel, omdat ze minder sterk zijn.


Steek aan elke kant van de romp het haaks omgebogen bovenstuk van een onderstel poot in z'n gaatje. Zet het onderstel vast met de beide klemmen, die met een M 3 x 25 boutje worden vastgezet. Verbuig de onderstelpoten tot de wielen gelijk aan elkaar komen te zitten, en bevestig de wielen met gesoldeerde ringetjes op de poten.

Maak een 40 à 60 cc tank van blik en messing buisjes, of gebruik een plastic exemplaar. Soldeer bij een blikken tank twee 'oren' onder- en boven aan de tank, en gebruik die om de tank met Unie-schroefjes aan de romp vast te zetten. De tank moet in eerste instantie in lijn met de motor vastgezet worden. Als later blijkt dat de motor in normale vlucht sneller of langzamer loopt dan in rugvlucht, moet de hoogte van de tank aangepast worden.

Schuif de vleugel in de uitsparing in de romp, en let er op dat de vleugel in alle opzichten haaks zit. Druk van weerskanten tweecomponentenlijm in de naad tussen romp en vleugel. Dit gaat prima door er met een vinger langs te strijken.

Lijm vervolgens het stabilo in de romp, waarbij ook dit onderdeel haaks met de romp en de vleugel hoort te zitten. Bekijk het model nauwkeurig van boven en van voren om je er van te overtuigen dat alle onderdelen haaks op elkaar zitten. Tenslotte wordt het kielvlak in z'n zaagsnede in de romp gelijmd. Ook de lijmnaden in de staart moeten van een vloeistukje van tweecomponentenlijm worden voorzien.

Maak een stootstanggeleider van een M3 boutje, door een ringetje in het gleufje in de kop te solderen. De geleider moet er voor zorgen, dat de stootstang niet teveel kan verbuigen, als er door de tuimelaar tegen geduwd wordt. De geleider wordt in een gaatje in de romp gelijmd. Bepaal de plaats van de geleider nadat je het besturingssysteem voor de eerste keer hebt gemonteerd.

Schroef een nylon roerhoorn aan de onderkant tegen het hoogteroer. Sloop een kroonsteentje, voor gebruik in elektrische snoeren, uit elkaar. Boor de gaatjes in de hoorn uit op de diameter van de schroefjes van het kroonsteentje. Vaak is dat 2,5 mm. Schuif een metalen deel van het kroonsteentje op het staaldraad van de stootstang. Gooi het kunststof omhulsel weg. Steek een schroefje door de roerhoorn, in het gaatje in het kroonsteentje, en schroef het vast. Schroef het tweede schroefje eveneens in het metalen kroonsteentje om de stootstang te borgen. Beweeg de lead-outs aan de vleugeltip heen en weer om te kijken hoeveel roeruitslag er is, en of het roer neutraal staat wanneer de besturing neutraal staat. Voor de eerste vluchten is het voldoende om ongeveer 20  roeruitslag naar boven en naar beneden te hebben. Dit betekent dat het schroefje waarschijnlijk in het bovenste gat in de hoorn terecht zal komen. Voor latere vluchten, wanneer je de beginselen al onder de knie hebt, kun je het schroefje in een lager gat in de hoorn steken, omdat dit meer roeruitslag geeft. Zet het roer met knijpers in de neutraalstand, en buig de uit de vleugel stekende uiteinden van de lead-outs met een rondbektangetje tot nette oogjes. Als je kabeltjes als lead-outs hebt gebruikt, is het beter een oogje te vlechten.

HET HANDVAT.

Lijnbestuurd vliegen is onmogelijk zonder handvat, om de stuurlijnen aan te bevestigen. Hoewel... er is eens een Chinese kunstvluchtpiloot op een Wereldkampioenschap verschenen, die eenvoudigweg de UP lijn aan een ring aan z'n wijsvinger had gesoldeerd, en de DOWN lijn aan een ring aan zijn ringvinger! Maar dat soort stunts is niet aan te raden!

Een handvat moet aan een aantal eenvoudige eisen voldoen. Het moet lichtgewicht zijn, de afstand tussen de lijnen moet 10 à 11,5 cm. bedragen, en tenminste één lijn moet in de lengte verstelbaar zijn. Je kunt òf een geschikt handvat kopen, òf er één maken.

HET VLIEGEN.

Pak je vliegklare Mustang tussen duim en wijsvinger bij de romp op de plaats van het zwaartepunt. Dit hoort bij de Mustang op 2 tot 4 cm. achter de voorlijst te liggen. Til het model op. Zorg desnoods door ballast in de neus of in de staart dat de romp horizontaal blijft. De buitenste vleugeltip hoort wat naar beneden te

hangen.

Controleer of het model normaal rechttuit rijdt als je het een zetje geeft. Een afwijking naar rechts is oké, een afwijking naar links beslist niet! Vul de tank met verse brandstof. Als je motor nieuw is, moet je 25% olie in de brandstof gebruiken. Wonderolie, of een mix van wonderolie en synthetische olie is beter dan geheel synthetische olie. Start de motor, en kijk of hij goed doorloopt. Stel je motor op de grond niet met vol toeren af, maar iets aan de rijke kant. Dit doe je door de regelnaald iets verder open te zetten. Houdt het model dan met de neus omhoog. In deze stand hangt de tank onder de motor, en moet de motor de brandstof omhoog zuigen, en zal dus krapper -en sneller- gaan lopen. Ook met de neus omhoog moet de motor goed doorlopen. Als hij inzakt, moet je de regelnaald nog iets verder open zetten.

Spreek met je helper af wat hij of zij moet doen. Het is het beste om wat gebaren af te spreken, voor de communicatie terwijl de motor loopt. Spreek in ieder geval gebaren af die 'model loslaten', 'model NIET loslaten' en 'motor uitzetten' betekenen.

Het is natuurlijk het beste om je bij de eerste vluchten te laten bijstaan door een ervaren lijnbesturings pilot. Wanneer die niet voorhanden is, geeft de stevigheid van de 'Mustang' in ieder geval een goede kans om het zelfstandig te leren.

Stuur voor de eerste vluchten, met stijve arm vanuit de schouder. Snelle polsbewegingen zijn voor gevorderden! Zet het model op de grond, bevestig de 14 à 16 meter lange vlieglijnen aan het model, met de juiste connectors. Bevestig het handvat aan de lijnen. Neem het handvat in de hand, houd de lijnen strak, en wijs met gestrekte arm naar het model. Laat je helper kijken of het roer in de neutraalstand staat. Als het roer niet neutraal staat, moet je de afstelling aan het handvat bijstellen.

Zet het model aan de benedenwindse kant van de vliegkring. Start de motor, laat je helper het model vasthouden met de neus lichtjes naar buiten de cirkel. Loop naar het handvat, kijk om je heen of er geen omstanders de cirkel ingelopen zijn, en geef het signaal om het model los te laten. Loop tijdens de start achteruit om de lijnen strak te houden. Stuur UP om te voorkomen dat het model tijdens de start niet over de kop slaat, maar sta klaar om ZODRA het model los komt, weer neutraal te sturen. Het model stijgt supersnel als je niet uit kijkt!

Concentreer je na de start op vlak vliegen op een hoogte van 3 à 4 meter. Je zult merken dat na elke stuurcorrectie, iets tegenstuur moet worden gegeven, net als bij andere vliegtuigen. En, dat elke poging om uit de pols te gaan sturen, leidt tot steeds verder uit de hand lopende op- en neer gaande bewegingen, die meestal in een crash eindigen. Maar, zoals gezegd, een goed gebouwde Mustang zal zulke crashes wel overleven.

Wanneer de brandstof op raakt, kun je het beste vast laag gaan vliegen. Je merkt dit meestal aan een wat onregelmatige en snellere motorloop. Als de motor afslaat laat je de Mustang rustig naar beneden zweven, en hem op het laatste moment met vol UP af te vangen voor een perfecte landing!

Henk de Jong